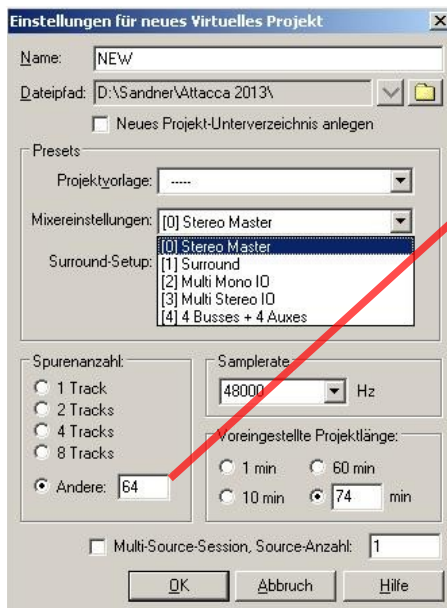


Aufnahme mit Optionen

Seite 1/2

Einführung Sequoia
Prof. Michael Sandner



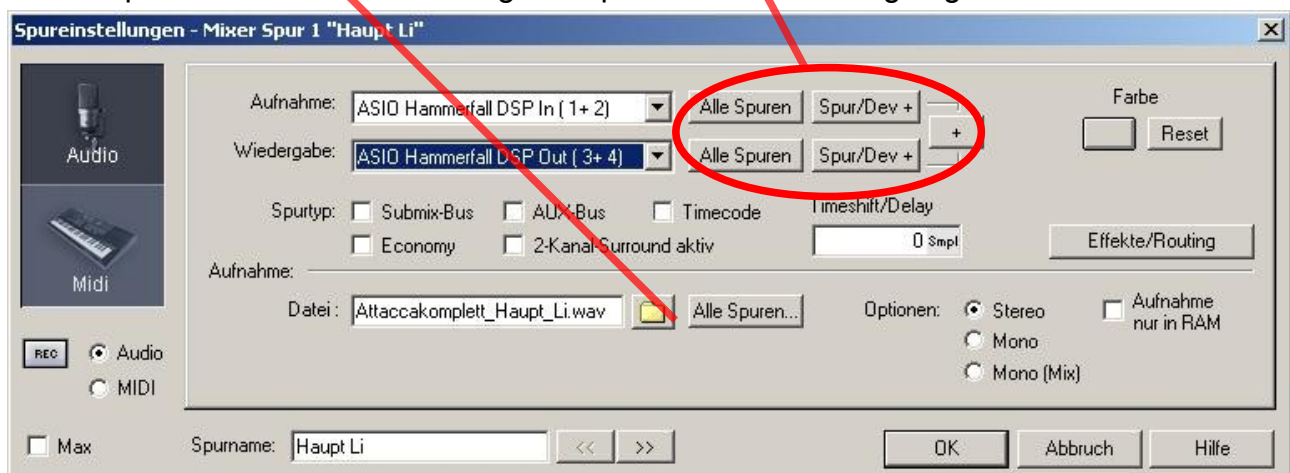
1. Auswahl einer neuen VIP (Taste **E**), Mixereinstellung und Spurenzahl nicht vergessen. Hier kann auch gleich der Name und Speicherort der VIP festgelegt werden. (Natürlich können auch Vorlagen verwendet werden, diese werden über *Datei->Projekt als Vorlage speichern...* erstellt)

2. Routing im Routing-Manager (links oben zw. „Input“ und „Output“ umschalten) oder in den Spureinstellungen (Rechtsklick auf den Spurnamen) hochzählen bzw. einstellen.

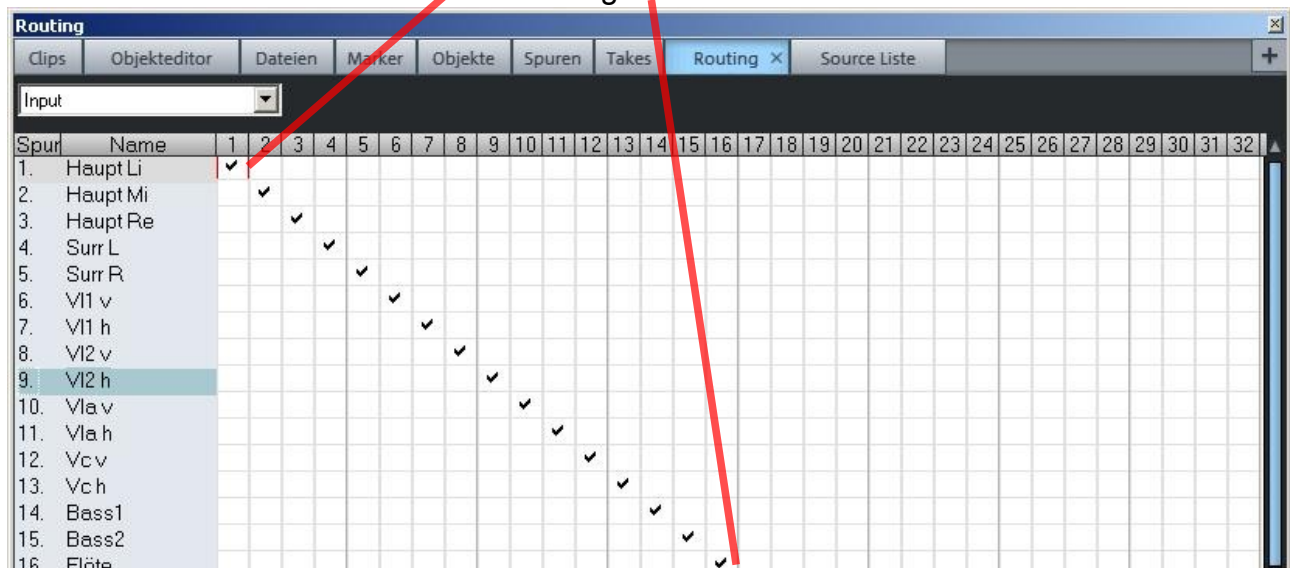
3. Scharfschalten aller Spuren mit **Shft+Alt+Klick** (kann auch mit Shift im Spuren-Manager - **Ctrl+Shft+S** geschehen)



4. Speicherort und Beschriftung der Spuren kann hier festgelegt werden



Routing-Manager: Klick aufs rote Kästchen schaltet zwischen Stereo und Mono-Kanälen, Shift-Klick in die letzte Zeile zieht eine Diagonale ab dem rot-markierten Punkt.



Aufnahme mit Optionen

5. Öffnen der Record Optionen (**Shft+R**):

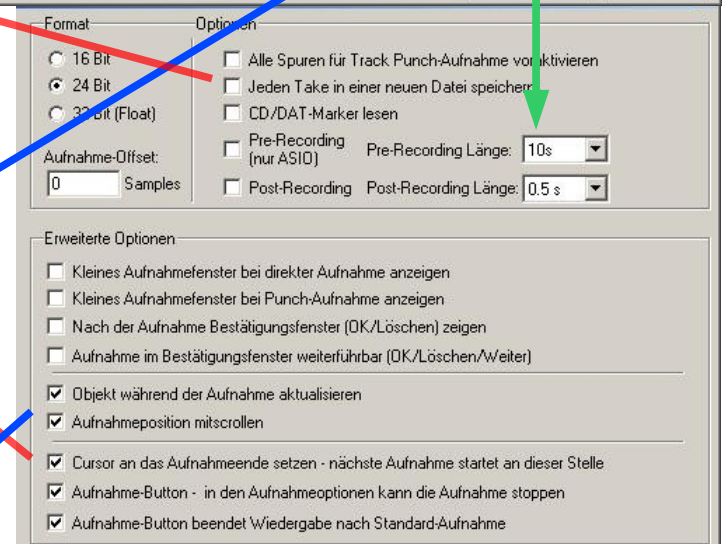
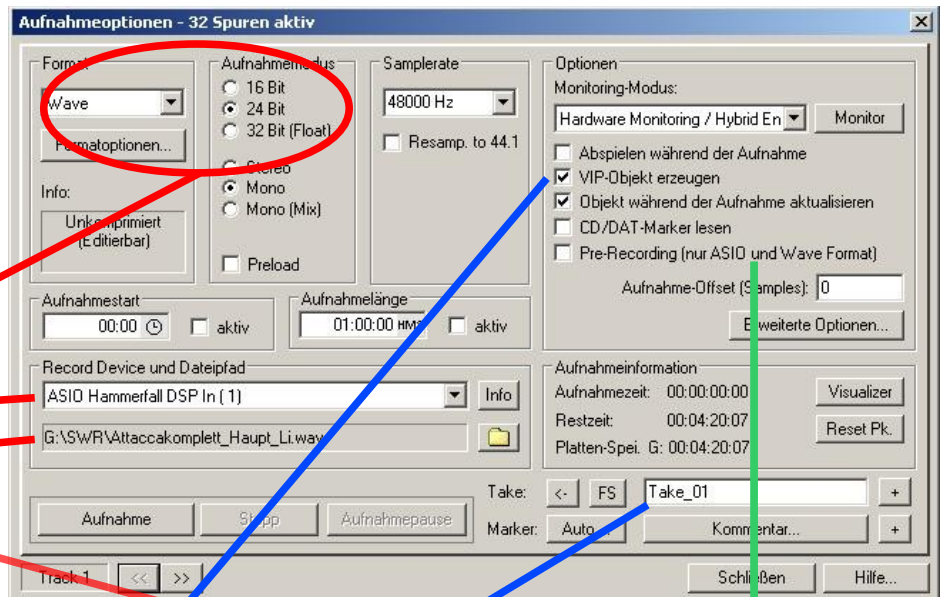
(In diesem Fenster kann über die Taste **A** die Aufnahme & mit **P** auch die Pause aktiviert werden)

Hier sind alle wichtigen Einstellungen im Überblick zu sehen:

- **Audioformat**
- **Audioeingang**
- **Speicherort** der Audio-Dateien
- Einzelne Dateien? Sinnvoll z.B. bei Konzert / GP, nicht aber bei Produktionen!
- Cursor an das Aufnahmeende setzen (um ein überschreiben vorhandener Objekte zu vermeiden)

Erweiterte Optionen:

- Aufnahmelänge
- Hintergrundaufnahme (Erzeuge VIP-Objekt deaktivieren oder in eine andere VIP aufnahmen)
- Objektbeschriftung (kann über den Pfeil auch bei laufender Aufnahme aktualisiert werden).
- Objekt aktualisieren und ev. Mitscrollen
- Prerecording (puffert das Signal VOR dem drücken der Aufnahmetaste – für alle, die gerne spät dran sind ;-)



6. Aufnahme starten über Button Aufnahme, Taste **R** (in der VIP) oder in der Transport-Konsole. Das kleine Aufnahmefenster stellt die wichtigsten Optionen auch bereit, blockiert aber nicht die VIP. Die Taste **+** erzeugt ein neues Objekt ohne die Aufnahme zu unterbrechen.

Achtung: esc stoppt die Aufnahme!!!

In den Voreinstellungen (Taste **Y** - System/Optionen...->Programm->VIP und Recordfenster beim Programmstart öffnen)

können die Fenster auch automatisch geöffnet werden, dann wird allerdings die default-VIP im Ordner Template benutzt und die Aufnahme findet sich im default Ordner (letzter Eintrag bei „Neues virtuelles Projekt“).

